

**PICK- „Gyűjtsd a piros pontokat és a PICK nyereményeket!”
NYEREMÉNYJÁTÉK
RÉSZVÉTELI- ÉS JÁTÉKSZABÁLYZAT**

1. A JÁTÉK SZERVEZŐJE

A PICK - „Gyűjtsd a piros pontokat és játssz a PICK nyereményeket!” elnevezésű nyereményjáték (a továbbiakban: **Játék**) szervezője a **PICK Szeged Zrt.** (székhely: 6725 Szeged, Szabadkai út 18., e-mail cím: titkarsag@pick.hu, honlap: www.pick.hu, Telefonszám: +36-62-567-000) (a továbbiakban: **Szervező**).

A Játék lebonyolításával összefüggő, annak végrehajtásával kapcsolatos egyes feladatokat a Szervező által megbízott ügynökség, a **Bang Bang Ideas Kft.** (székhely: 2096 Üröm, Tücsök köz 1/C. 2. em. 11.; levelezési cím: 1393 Budapest Pf. 341.; e-mail: picklidl@bangbang.hu, telephely: 1055 Budapest, Falk Miksa u. 32 IV/20.) (a továbbiakban: **Lebonyolító**) látja el.

2. A JÁTÉKBAN TÖRTÉNŐ RÉSZVÉTEL FELTÉTELEI

2.1. A Játékban kizárólag olyan magyar állampolgár vehet részt, aki rendelkezik magyarországi lakó- vagy tartózkodási hellyel, 18. életévét betöltötte, a 2.9. pontban meghatározott személyek körébe nem eső természetes személy (a továbbiakban: **Játékos**), aki a Játék 3. pontban írt időtartama alatt,

2.1.1. bármely magyarországi **LIDL** üzletben vásárol **legalább 1 (egy) darab, a promócióban részt vevő PICK terméket** (részletes terméklista a játékszabályzat 1. számú mellékletében található) (a továbbiakban: **Termék**),

2.1.1.1. és elektronikus úton regisztrál a www.pickpirospont.hu domain alatt lévő weboldalon (továbbiakban: **Honlap**, vagy **Weboldal**), melynek során megadja a következő valós adatait: teljes név, életkor, e-mail cím, telefonszám, állampolgárság, profil jelszó (a továbbiakban: **Regisztráció**), és a vásárlást igazoló **nyugtán (a továbbiakban: Blokk vagy Nyugta) található 11 jegyű AP/APA kódot** (pl. AP123456789, vagy APA12345678), **valamint a vásárlás dátumát és pontos időpontját** (év, hónap, nap, óra és perc), illetve a legördülő menüből kiválasztja az általa vásárolt Terméket/Termékeket, valamint feltölti a Blokkról készült fényképet is (továbbiakban: **Pályázat**), majd a Pályázatot feltölti a profiljába (továbbiakban: **Profil**). A sikeres Pályázat feltöltését követően a Játékos automatikus visszaigazoló elektronikus üzenetet kap, azzal kapcsolatban, hogy nyert-e nyerőidőpontos ajándékot (a továbbiakban: **Nyerőidőpontos ajándékok**), illetve **blokkfeltöltésenként (azaz Pályázonként) 1 pontot szerez. 2 érvényes blokkfeltöltéssel (Pályázattal) 2 pontot szerez és részt vehet a hetente sorsolásra kerülő választható heti nyeremények (a továbbiakban: Heti nyeremény(ek)), 3 érvényes blokkfeltöltéssel (Pályázattal) 3 pontot szerez és részt vehet a főnyeremény (a továbbiakban: Főnyeremény) sorsolásán is;**

és

ha a Játékost a jelen Játékszabály alapján nyertesként sorsolják ki (továbbiakban: **Nyertes**), úgy a **Nyertesnek a Játékszabály 2.3. pontjában meghatározott adatokat az Értesítés kézhezvételét követő 5 munkanapon belül meg kell küldenie a picklidl@bangbang.hu e-mail címre.**

2.1.2. A Játékos a Játékban való részvételével, illetve a Regisztrációval egyidejűleg elfogadja a jelen játékszabályzatban (a továbbiakban: **Játékszabályzat**) leírt valamennyi feltételt.

2.1.3. A Játék során a Weboldalra ellátogató Játékos a Blokkon szereplő adatait kizárólag egyszer jogosult felhasználni.

2.2. Egy Játékos a Játék időtartama alatt kizárólag egyszer jogosult regisztrálni a Weboldalon. **Egy Játékos a Játék időtartama alatt ugyanazon regisztrált profillal korlátlan számú Pályázat beküldésére jogosult.** Amennyiben ugyanazt a Pályázatot a Játékos többször tölti fel, úgy a Szervező az első feltöltött Pályázatot regisztrálja, a további, ugyanazon Pályázatot tartalmazó feltöltéseket a Játék során nem veszi figyelembe.

2.3. A nyertes Játékos e-mailen keresztül értesítést kap, amennyiben a jelen Játékszabályzatnak megfelelően küldte be Pályázatát.

Nyertesség esetén a Lebonyolító a Heti nyeremények vagy a Főnyeremény sorsolását, vagy Nyerőidőpontos ajándék esetén a nyerő időpontot követően legkésőbb 5 (öt) munkanapon belül küldött elektronikus üzenet (e-mail) formájában és Főnyeremény esetében telefonon is (a továbbiakban: **Értesítés(ek)**) legfeljebb két alkalommal értesíti a nyertes Játékosokat. Az Értesítések tartalmazzák a címet (Bang Bang Ideas Kft.; levelezési cím: 1393 Budapest Pf. 341. e-mail: picklidl@bangbang.hu), melyre a lentebb meghatározott információkat a Nyertesnek meg kell küldenie.

A Nyertesnek a második Értesítés megküldését követő 5 munkanapon belül a Heti- és Főnyeremények, valamint Nyerőidőpontos ajándék esetében a fenti e-mail címre azt a magyarországi postázási címét, melyre a Nyereményt a Lebonyolító/Szervező postázni tudja.

Amennyiben a Weboldalra feltöltött Blokk fotója elmosódott vagy egyéb módon sérült, és ezáltal a Játékban történő részvételhez szükséges bármely információ nem olvasható, a Szervező jogosult a Játékos Pályázatát a Játékból kizárni. Bármilyen módon hamisított vagy manipulált Blokkok érvénytelenek és nem vesznek részt a Játékban. A Játékban részt vevő Blokkok érvényességével, valamint a Játék jelen pontjában nem szabályozott kérdésekkel kapcsolatban felmerülő bármely vita esetén a Szervező döntése az irányadó. A Szervező a blokkok tulajdonjogával kapcsolatban felmerülő vitákkal kapcsolatban kizárja a felelősségét. A Szervező fenntartja a jogot, hogy kizárja minden jelenlegi és jövőben szervezett promóciójából azt, aki bármely, a Szervező által szervezett promócióban csalást/hamisítást követ el.

2.4. A Játékosok a Regisztráció során megadott adataik útján kerülnek azonosításra, így az adatok esetleges változásaiból eredő, a Szervező érdekkörén kívül eső, technikai problémákért a Szervezőt, illetve a Lebonyolítót semmilyen felelősség nem terheli.

2.5. A Játékszabályzatnak megfelelő, de nem valós Blokkot tartalmazó Pályázatok érvénytelenek, és azok nem kerülnek figyelembevételre a Játékban.

2.6. Azok a Pályázatok, amelyek a Játékszabályzatban leírt alaki és tartalmi előírásoknak nem felelnek meg, a Játékból automatikusan kizárásra, míg az érvényes Pályázatok számítógépes rögzítésre kerülnek.

2.7. Szervező a nem valós adatokat megadó résztvevőket automatikusan kizárja a Játékból. A Pályázatok a Játékszabályzat feltételeinek teljesítése végett a Szervező megvizsgálhatja, és amennyiben azok, illetve az azt beküldő Játékos bármely okból nem felel meg a Játékszabályzat feltételeinek, úgy az érintett Játékost a Játékból kizárhatja. A Szervező kizárólag azokat a Pályázatokot tekinti érvényesnek, amelyeket a Játékosok saját adataik megadásával küldenek be a Játékba.

2.8. A Pályázat beküldésével a Játékos tudomásul veszi, hogy a Játék technikai infrastruktúrájának tartalma, teljesítménye, üzenet- és adatátviteli-, valamint válaszadási sebessége a kiszolgáló technológia függvénye, és ezáltal ezeket kedvezőtlenül befolyásolhatja olyan, a Szervezőn kívülálló tényező, mint például (de nem kizárólagosan) kapcsolati hiba, a szerver számítógépek teljesítménye, a hálózati leterheltség, a hálózati torlódás, a lefedettség, valamint a biztonságos hálózati kapcsolat fenntartása. A Szervező és a Lebonyolító az e bekezdésben írtakból fakadó mindennemű felelősséget kizár.

2.9. A Játékból ki vannak zárva a Szervező, a Lebonyolító és a Lidl Magyarország Kereskedelmi Bt. (1037 Budapest, Rádl-árok 6.), a Café Communications Kft., valamint a Játék szervezésében részt vevő egyéb 3. személyek dolgozói és mindezen személyek a Polgári Törvénykönyvről szóló 2013. évi V. törvény 8:1. § (1) bekezdésének 1. pontjában meghatározott közeli hozzátartozói.

2.10. A Játékból – a Szervező megítélése alapján – kizárásra kerülhetnek azok a Játékosok, akik a Játék szellemével ellentétesen egy természetes személy neve alatt csapatban, vagy nem valós Blokkal vesznek részt a játékban, azzal a céllal, hogy a nyerési esélyeiket ezzel a megtévesztő magatartással megnöveljék. Ilyen Játékosoknak minősülnek például a sorsolásokon és egyéb nyereményjátékokon történő részvétel érdekében társult személyek, akik a nyeremények megszerzése érdekében összehangolják cselekményeiket és egy név alatt több személy teljesítményeit egyesítik, és ezzel megfosztják a nyerési esélyektől a tisztességesen játszani kívánó többi Játékost. Ilyen személyeknek minősülnek továbbá, akik nem valós adatokkal vesznek részt a Játékban, illetve hamis, vagy hamisított Blokkot használnak fel abból a célból, hogy tisztességtelenül növeljék a saját nyerési esélyeiket. A jelen pontban meghatározott, tisztességtelen magatartást tanúsító résztvevők vagy Játékosok kötelesek megtéríteni minden olyan kárt, amelyet a Játékkal összefüggésben a Szervezőnek és/vagy Lebonyolítóknak okoztak.

3. A JÁTÉK IDŐTARTAMA

A Játék 2021. augusztus 19. 00 óra 00 perctől 2021. szeptember 16. 23 óra 59 percig tart.

4. A JÁTÉK MENETE

4.1. A Játékosok a Regisztráció után a Profiljukba belépve tölthetnek fel Pályázatot. A Játékosok a Regisztráció során választhatják ki, hogy melyik választható Heti nyereményt szeretnék megnyerni. A kiválasztott Heti nyereményt a Profiljukba belépve az adott heti sorsolás előtti napon 23 óra 59 percig megváltoztathatják. A Pályázatok beérkezésének határideje 2021. szeptember 16. 23 óra 59 perc. Egy Pályázat akkor tekinthető beérkezettnek, ha a jelen Nyereményjáték időtartama alatt a Lebonyolító rendszer adatbázisában rögzítésre került. A Pályázat beérkezési időpontja az adatbázisban való rögzítésének a szerver belső órája szerinti időpontja.

A Játék folyamán egy nyugta csak egyszer pályázhat, azaz a nyugtán szereplő AP kód és a vásárlás időpontja csak egyszer számít érvényes Pályázatnak, azaz, ha ugyanazzal a blokkal kétszer vagy többször is regisztrálnak a megadott Weboldal felületen, a második, illetőleg többszöri nevezések kizárásra kerülnek. A nyugta a Játék teljes időtartama alatt az első beérkezés alkalmával vesz részt a Játékban és kerülhet kisorsolásra. A Játékszabályzat 2.1. pontjában meghatározott feltételek ellenőrzésére ugyanakkor utólag, nyertes Játékosonként kerül sor.

4.1.1. Meghívó kód: Egy Játékos a Játék ideje alatt korlátlan számú Meghívottnak küldheti el egyedi Meghívó kódját (a továbbiakban: Meghívó kód), ugyanakkor a Főnyeremény sorsoláson csak akkor indul többszörös eséllyel, ha legalább egy darab érvényes Pályázattal rendelkezik, valamint az általa meghívott Játékos a Regisztráció során megadja a Meghívó kódot, és a Meghívott legalább egy darab érvényes Pályázattal rendelkezik.

Minden egyes Meghívott Játékos, aki a Meghívó Játékos Meghívó kódjával regisztrál, és legalább 1 db érvényes Pályázattal rendelkezik, eggyel növeli a Meghívó játékos esélyét a Főnyeremény sorsoláson, amennyiben a Meghívó Játékos legalább 1 db érvényes Pályázattal rendelkezik.

A Meghívó Játékos az általa meghívott játékosok számától függetlenül legfeljebb tízszeres eséllyel vehet részt a Főnyeremény sorsoláson.

Minden egyes Meghívott játékos, aki egy Meghívó Játékos Meghívó kódjával regisztrál, és egy érvényes Pályázattal rendelkezik, kétszeres eséllyel vehet részt a Főnyeremény sorsoláson, és esélyeit további érvényes Pályázatokkal és érvényes Meghívásokkal növelheti.

A Játékos kizárólag az általa beküldött érvényes Pályázatokkal és általa történt érvényes meghívásokkal növelheti esélyét a Főnyeremény sorsoláson. A Meghívott Játékosok további érvényes Pályázatai és érvényes Meghívásai nem növelik a Meghívó Játékos esélyét a Főnyeremény sorsoláson.

Szervező, illetve Lebonyolító csupán az egyedi Meghívó kód generálását biztosítja a Weboldalon a Játékos számára, a Meghívó kód továbbításának módjával és tartalmával kapcsolatban minden felelősség a Játékost terheli.

A Játékosok kizárólag a saját Profiljukkal vehetnek részt a Játékban. Amennyiben Játékos nem a saját maga által regisztrált Profillal vesz részt a Játékban, a Játékkal kapcsolatos, Profil használat jogosultságából fakadó vitákkal kapcsolatban a Szervező, valamint a megbízásából eljáró Lebonyolító mindennemű felelősségét kizárja.

A Pályázat beküldésével a Játékos tudomásul veszi, hogy a Játék tartalma, teljesítménye, üzenet- és adatátviteli-, valamint válaszadási sebessége a kiszolgáló technológia függvénye, és ezáltal ezeket kedvezőtlenül befolyásolhatja olyan, a Szervezőn és/vagy Lebonyolítón kívülálló tényező, mint például (de nem kizárólagosan) kapcsolati hiba, a szerver számítógépek teljesítménye, valamint a biztonságos hálózati kapcsolat fenntartása. Szervező és a Lebonyolító az e bekezdésben írtakból fakadó mindennemű felelősséget kizárnak.

4.2. Nyerőidőpontos ajándékok sorsolása

4.2.1. A Szervező a Játék kezdő időpontját megelőzően, **2021. július 22. napján 13 óra 00 perckor** közjegyző jelenlétében az 5.1. pontban meghatározott Nyerőidőpontos ajándékokra vonatkozóan nyerő időpontokat sorsol, a Játék teljes időtartamának tekintetében, tehát összesen 87 darab nyerő időpontot sorsol ki. A sorsolás nem nyilvános, és annak menete jegyzőkönyvben rögzítésre kerül a sorsolás során. A nyerőidőpont sorsolás helyszíne: 1149 Budapest, Kövér Lajos utca 51/A, dr. Kardos Ferenc közjegyző irodája.

4.2.2. Az 5.1. pontban meghatározott Nyerőidőpontos ajándékokat a Játékszabályzatnak mindenben megfelelő azon Játékosok nyerhetik meg, akik az egyes nyereményekre vonatkozóan előre meghatározott **nyerő időpontokban vagy az azt követő legkorábbi időpillanatban** (óra, perc, másodperc, századmásodperc) **elsőként küldenek be érvényes Pályázatot, azaz feltöltik egy promócióban résztvevő termék vásárlását igazoló Blokk adatait.** Amennyiben több Játékos századmásodpercre azonos időpontban küld be érvényes Pályázatot, a Szervező azt a Játékost tekinti nyertesnek, akinek pályázatát a számítógépes szerver sorrendben elsőként dolgozza fel. Egy Játékos egy Nyerőidőpontos ajándékból maximum 1 (egy) darabot nyerhet meg a promóció során. Amennyiben egy játékos egynél több ajándékot nyer, akkor további nyereményei átvételére nem jogosult, és a nyeremény átvételére a pályázati sorrend (Nyerőidőpontos ajándék esetén) alapján következő Tartaléknyertes válik jogosulttá.

4.2.3. A nyerőidőpontok meghatározása közjegyző jelenlétében a véletlenszerűség elvének eleget tevő gépi sorsolással történik. A sorsolásról felvett jegyzőkönyvet Lebonyolító elzárt helyen őrzi és gondoskodik arról, hogy annak tartalmát a Játék lezárásáig senki se ismerhesse meg. A nyerő időpontok a Játék végeztével bárki által szabadon megtekinthetők, előzetes időpont egyeztetés után a Lebonyolító telephelyén (1055 Budapest, Falk Miksa u. 32. IV/20.) a Játék végétől számított 30 (harminc) naptári napig.

4.3. Heti nyeremények sorsolása

4.3.1. A Játékosok a Játék teljes időtartama alatt minimum 2 (kettő) érvényes Blokk (Pályázat) feltöltését követően lehetőséget kapnak a Heti nyeremények megnyerésére, azaz részt vesznek a Heti nyeremények sorsolásán. Hetente 1 (egy) darab Heti nyeremény kerül kisorsolásra. **A Játékos növelheti esélyét a Heti nyeremények sorsolásán egyenesen arányosan, ha a minimális pályázati mennyiség többszörösét tölti fel.** A Játékosok azon Heti nyeremény sorsolásán vesznek részt a Pályázatukkal, amelyet a Regisztráció során kiválasztottak, és amely – 4.3.3. és 4.3.5 pontban meghatározott – feltöltési időszakban teljesítették a minimum 2 (kettő) Pályázat beküldését.

Egy Játékos a Heti nyereményekből típusonként maximum 1 (egy) darabot nyerhet meg a Játék teljes időtartama során.

4.3.2. A Szervező 4 (négy), előre meghatározott időpontban a Lebonyolító telephelyén (1055 Budapest, Falk Miksa u. 32. IV/20) a 4.3.3. pontban meghatározott Heti nyereményekre vonatkozóan az adott sorsoláshoz tartozó beküldési időszak pályázói közül nyerteseket sorsol.

4.3.3. A Heti nyeremény sorsolások időpontjai és a hozzájuk tartozó pályázási időszakok a következők:

- **1. heti sorsolás: 2021. augusztus 26. 14:00:00 órakor** összesen 1 (egy) heti nyertes kerül kisorsolásra a 2021. augusztus 19. 00:00:00 és 2021. augusztus 25. 23:59:59 óra időszakban legalább 2 (kettő) Pályázatot beküldők közül.
- **2. heti sorsolás: 2021. szeptember 2. 14:00:00 órakor** összesen 1 (egy) heti nyertes kerül kisorsolásra a 2021. augusztus 19. 00:00:00 és 2021. szeptember 1. 23:59:59 óra időszakban legalább 2 (kettő) Pályázatot beküldők közül.
- **3. heti sorsolás: 2021. szeptember 9. 14:00:00 órakor** összesen 1 (egy) heti nyertes kerül kisorsolásra a 2021. augusztus 19. 00:00:00 és 2021. szeptember 8. 23:59:59 óra időszakban legalább 2 (kettő) Pályázatot beküldők közül.
- **4. heti sorsolás: 2021. szeptember 17. 14:00:00 órakor** összesen 1 (egy) heti nyertes kerül kisorsolásra a 2021. augusztus 19. 00:00:00 és 2021. szeptember 16. 23:59:59 óra időszakban legalább 2 (kettő) Pályázatot beküldők közül.

A sorsolásokon az 1-1 nyertes mellett 5-5 Tartaléknyertes is kisorsolásra kerül. A Tartaléknyertesek a kisorsolásuk sorrendjében válhatnak Nyertessé, amennyiben az eredeti Nyertes Pályázata a jelen Játékszabályzatban foglaltak szerint érvénytelenné válik. A sorsolások nem nyilvánosak. A sorsolás lebonyolításának menetét minden esetben a Lebonyolító jegyzőkönyvben rögzíti a sorsolás során. A sorsolás helyszíne a Lebonyolító telephelye: Bang Bang Ideas Kft. 1055 Budapest, Falk Miksa utca 32. IV. emelet 20. ajtó.

4.4. Főnyeremény sorsolása

4.4.1. A Játékosok a Játék teljes időtartama alatt minimum 3 (három) érvényes Blokk (Pályázat) feltöltését követően lehetőséget kapnak a Főnyeremény megnyerésére, azaz részt vesznek a Főnyeremény sorsolásán. A játékos növelheti esélyét a Főnyeremény sorsolásán egyenesen arányosan, ha a minimális pályázati mennyiség többszörösét tölti fel. Egy Játékos maximum 1 (egy) db Főnyereményt nyerhet meg a Játék teljes időtartama során.

4.4.2. A Főnyeremény sorsolás időpontja: 2021. szeptember 20. 14:00 óra. A közjegyző előtt zajló sorsoláson az 1 (egy) fő Főnyeremény nyertes mellett 5 (öt) fő tartaléknyertes is kisorsolásra kerül. A Tartaléknyertesek a kisorsolásuk sorrendjében válhatnak Nyertessé, amennyiben az eredeti Nyertes(ek) Pályázata a jelen Játékszabályzatban foglaltak szerint érvénytelenné válik. A Tartaléknyertesek aktiválása sorsolási sorrendben történik. A sorsolások nem nyilvánosak. A sorsolás lebonyolításának menete jegyzőkönyvben rögzítésre kerül a sorsolás során. A Főnyeremény sorsolás helyszíne: 1149 Budapest, Kövér Lajos utca 51/A, dr. Kardos Ferenc közjegyző irodája.

4.5. Érvénytelen pályázat

A pályázat érvénytelennek minősül, amennyiben:

- A Pályázó nem töltötte be a 18. életévét.
- A Pályázó nem magyar állampolgár.
- Amennyiben a regisztráló nem természetes személy.
- A Pályázó nem magyarországi lakó- vagy tartózkodási hellyel rendelkező személy.
- A Pályázó nem rendelkezik a vásárlást igazoló, olvasható Blokkról készült fotóval Heti- és Főnyeremények, valamint Nyerőidőpontos ajándék esetében.
- A Pályázó a Szervező, a Lebonyolító, Lidl Magyarország Kereskedelmi Bt. (1037 Budapest, Rádl árok 6.), Café Communications Kft. munkavállalói vagy a Játék szervezésében részt vevő egyéb 3. fél vagy szervezet munkavállalója, vagy mindezen személyek a Polgári Törvénykönyvről szóló 2013. évi V. törvény 8:1. § (1) bekezdésének 1. pontjában meghatározott közeli hozzátartozója.
- Amennyiben a Pályázó a második e-mail üzenetben történő nyeremény Értesítést követő 5 munkanapon belül nem jelzi igényét a Szervező vagy Lebonyolító felé a www.pickpirospond.hu oldal Kapcsolat menüpontjában található e-mail címen vagy levelezési elérhetőségen.
- A Nyertes a Regisztráció során tévesen adta meg saját adatait, és a Nyeremény átadása ennek következményében meghiúsul.
- A Játékos kérelmezi a Szervezőtől, vagy Lebonyolítótól az adatkezelésének megszüntetését.
- A Nyertes bizonyíthatóan csoportos összejátszással vesz részt a Játékban, vagyis egy regisztrációval több személy is játszik.
- Amennyiben a Játékos a jelen Részvételi és Játékszabályzat 2.10. pontjában foglaltak szerint a Játék során bármilyen módon hamisítja vagy manipulálja a Blokkokat és/vagy csalást követ el.
- Amennyiben a Játékos nem veszi át két alkalommal a kézbesítésre kiküldött nyereményét.
- Amennyiben a Játékos már elérte a 4.2.2., a 4.3.1. és a 4.4.1. pontokban meghatározott megnyerhető nyeremények mennyiségét.

5. NYEREMÉNYEK, NYERTESEK ÉRTESÍTÉSE, NYEREMÉNYEK ÁTADÁSA

5.1. Nyerőidőpontos ajándékok, Heti nyeremények és Főnyeremény

- **Nyerőidőpontos nyeremény, napi 3 db, összesen 87 db:**
 - **LIDL vásárlási utalvány**
 - **Összérték utalványonként: 10.000 Ft**
 - Felhasználható: az aktiválástól számítva 3 évig, a felhasználásról további információk az alábbi linken érhetők el:
<https://www.lidl.hu/ajandekutalvany>

(a továbbiakban együttesen: **Nyerőidőpontos ajándék(ok)**)

- **Választható Heti nyeremények, heti 1 db, összesen 4 db:**
 - **Samsung Galaxy S6 Lite 10.4 / LTE / 64GB tablet**
 - Szín: Szürke
 - Operációs rendszer: Android 10.0, One UI 2
 - Processzor leírás: Samsung® Exynos 9611 Nyolc magos (4x2.3GHz Cortex A73 & 4x1.7 GHz Cortex A53) processzor + Mali™-G72 MP3 grafikus vezérlő
 - Kijelző: 10.4" 2000 x 1200 fényes Multi-Touch LCD
 - Kijelző technológia: LCD
 - Háttértár leírás: 64GB FlashDrive + 512 GB microSDXC bővíthető
 - Memória: 4 GB
 - SIM kártya mérete: Nano-SIM (4FF)
 - Mobil hálózat: 2G, 3G, 4G, EDGE, LTE
 - Wi-Fi: 802.11 ac
 - Bluetooth: v 5
 - Előlapi kamera: 5 MP
 - Hátlapi kamera: 8MP
 - GPSA-GPS, BDS, GALILEO, GLONASS
 - Szenzorok és extrák: Giroszkóp, Gyorsulásmérő (accelerometer), Közelségérzékelő (Proximity)
 - USB 3.1 Type-C csatlakozó: 1 db
 - Audio leírás: Beépített hangszórók (4db)
 - Akkumulátor: 7040mAh beépített
 - Beszélgetési idő: Akár 15 óra (Videólejátszás)
 - Méret: 244.5x154.3x7 mm
 - Súly: 467 g

VAGY

- **Samsung Galaxy Watch Active 2 (40mm, Aluminium) okosóra**
 - Szín: Fekete
 - SIM-kártya típusa: Beágyazott SIM
 - Infra: csak Wi-Fi, csak Bluetooth
 - Helymeghatározás: GPS, Glonass, Beidou, Galileo
 - Wi-Fi: 802.11 b/g/n 2.4GHz
 - NFC: Igen
 - Bluetooth verzió: Bluetooth v5.0
 - Bluetooth-profilok: A2DP, AVRCP, HFP, HSP
 - Operációs rendszer: Tizen

- Kijelző: AMOLED
- Méret: 1.2" (30.2 mm)
- Felbontás: 360 x 360
- Színmélység: 16M
- CPU sebesség: 1.15GHz
- CPU típus: Kétmagos
- RAM: 0.75 GB
- ROM: 4 GB
- Elérhető memória* (GB): 1.4
- Szenzorok: Gyorsulásmérő, Légnyomásmérő, Gyro érzékelő, Pulzusmérő, Fényérzékelő
- Akkumulátor kapacitás: 247 (mAh, átlagos)
- Átlagos használati idő: Kb 43 óra
- Minimális használati idő: Kb 95 óra
- Támogatott audioformátumok: MP3, M4A,3GA, AAC, OGG, OGA, WAV, WMA, AMR, AWB
- S-Voice: Igen
- Értesítés típusa: TTS, Rezgés
- Méretek (Ma x Szé x Mé): 40 x 40 x 10.9 mm
- Súly: 26 g

VAGY

- **Samsung Galaxy A52 / 4G / 128GB Dual SIM mobiltelefon**
 - Szín: Lilla
 - Operációs rendszer: Android 11.0
 - Processzor: Qualcomm® Snapdragon™ 720G Mobile Platform Nyolc magos (2x2.3 GHz Kryo 465 Gold & 6x1.8 GHz Kryo 465 Silver processzor + Qualcomm® Adreno™ 618 grafikus vezérlő
 - Kijelző: 6.5" FHD+ (2400 x 1080) fényes Multi-Touch Super AMOLED
 - Kijelző technológia: OLED
 - Háttértár leírás: 128 GB Belső tárhely + akár 1TB microSD-vel bővíthető (2. SIM foglaltban)
 - Memória: 6 GB
 - SIM kártya mérete: Nano-SIM (4FF)
 - SIM kártya foglalat: Dual
 - Mobil hálózat: 4G, LTE
 - Wi-Fi: 802.11 ac
 - Bluetooth: v 5
 - Előlapi kamera: 32 MP
 - Hátlapi kamera: 64MP/12MP/5MP/5MP
 - GPSA-GPS, BDS, GALILEO, GLONASS
 - Szenzorok és extrák: Gyorsulásmérő (accelerometer), Girozkóp, Közelségérzékelő (Proximity), Ujjlenyomatolvasó, NFC
 - USB Type-C csatlakozó 2.0
 - Akkumulátor leírás: 4500mAh beépített

- Méret: 159.90x75.10x8.40 mm
- Súly: 187.00 g

(a továbbiakban együttesen: **Heti nyeremény(ek)**)

- **A Főnyeremény esetén a Játékban kiosztásra kerül összesen 1 db Főnyeremény, a Játék végét követően kisorsolva:**

- **1 db Vespa Sprint 50 E5**

- Motor: Egy hengeres, 4 ütemű, i-Get, Euro4
- Lökettérfogat: 50 cc
- Furat x löket: 52x58,6
- Teljesítmény: 4 LE
- Hűtés: levegő
- Első fék: Tárcsafék 200 mm
- Hátsó fék: Dobfék 140 mm
- Első kerék: 110/70-12
- Hátsó kerék: 120/70-12
- Méretadatok:
 - Hossz: 1870 mm
 - Szélesség: 735 mm
 - Tengelytáv: 1340 mm
 - Ülésmagasság: 790
 - Önsúly: 95 Kg
 - Üzemanyag- tartály: 8 liter
- Színe: fehér

(a továbbiakban: **Főnyeremény**)

Szervező vállalja, hogy a robogó átadásának részét képező forgalomba helyezési díjat, a forgalmi engedélyt és a törzslapot, a vagyonszerzési illetéket és SZJA kötelezettséget a Főnyeremény Nyertes helyett megfizeti. A robogó átvételének feltétele a kötelező biztosítás megkötése, amelynek megfizetési kötelezettsége a Főnyeremény Nyertest terheli.

A robogó átadására személyesen a Tutto moto Kft. telephelyén (1097 Budapest, Könyves Kálmán krt. 16. – Lurdy Ház mellett a Shell Kút mögött) kerül sor a nyertessel előre egyeztetett időpontban. Ezen átadás legkésőbb a játékszabályban írtak szerint, a Nyertes utolsó Értesítésétől számított 90 napon belül, de amennyiben a Nyertesnek a játékszabályban írtak szerint valamilyen okból nem lehet átadni a nyereményt, úgy a legutolsó Tartaléknyertes értesítését követően is legkésőbb 2021. december 15-ig meg kell, hogy történjen.

A Nyeremények színe nem opcionális, a promóció kommunikációs felületein megjelenített változatok csak illusztrációk, a színváltoztatás jogát mind a Szervező mind a Közreműködő, mind a Lebonyolító fenntartja.

A Nyeremények változásának jogát a Szervező a promóció teljes időtartama alatt fenntartja!

5.1.1. Amennyiben a nyertes Játékos Pályázata érvénytelennek minősül, a Szervező a 4.2.1. pontban meghatározott nyerő időpontokat, illetve az ahhoz legközelebb eső időpillanatokat (óra, perc, másodperc, századmásodperc) követően feltöltött Pályázat feltöltőjét választja nyertesnek (a továbbiakban: **Tartaléknyertes**).

A Tartaléknyertesek a nyerő időpontot követő legközelebb eső időpillanatokban beküldött Pályázatok időpontjának sorrendjében válhatnak jogosulttá a Nyerőidőpontos ajándékokra az 5.3. és 5.4. pontokban foglaltak szerint, amennyiben a Nyertes vagy az előttük álló Tartaléknyertes Pályázata bármely okból érvénytelen.

A Szervező maximum két alkalommal választ Tartaléknyertest egy adott Nyerőidőpontos ajándék esetében, amennyiben a korábban kiválasztott Nyertes, vagy Tartaléknyertes Pályázata érvénytelen. Amennyiben a Heti nyereség nyertes Játékos Pályázata érvénytelen, a Szervező az adott heti sorsolás során meghatározott Tartaléknyertest választja nyertesnek.

Amennyiben a Főnyereség nyertes Játékos Pályázata érvénytelen, a Szervező a Főnyereség sorsolás során meghatározott Tartaléknyertest választja nyertesnek.

Egy Játékos a Játék teljes időtartama alatt az 5.1. pontban meghatározott Nyeremények közül összesen a következő mennyiségekben nyerhet: maximum 1 (egy) darab Főnyereséget és maximum 1 (egy) darab Heti nyereséget típusonként és maximum 1 (egy) darab Nyerőidőpontos ajándékot.

5.2. A Nyeremények másra át nem ruházhatók, és készpénzre át nem válthatók, a színük nem opcionális, ugyanakkor a színváltoztatás jogát a Szervező a játék végéig fenntartja.

5.3. A Lebonyolító a Nyeremények nyertesait legkésőbb az adott nyerőidőpontot, vagy sorsolást követő 5 (öt) munkanapon belül kétszer értesíti a Regisztráció során megadott e-mail címen, Főnyereség esetében telefonon is. A nyertes Játékos **az e-mailben szereplő elérhetőségen köteles a második Értesítés kézhezvételét követő 5 (öt) munkanapon belül visszaigazolni**, vagyis pontosan megjelölni azt a magyarországi címet, amelyre a Nyeremény kézbesítését kéri. Amennyiben Lebonyolító a nyertes Játékost a Regisztráció során megadott adatok valótlanosága, hiányosságai/hibái miatt, vagy egyéb okból nem tudja értesíteni a fenti időtartamon belül vagy a Játékos az Értesítésre a megadott határidőn belül nem reagál, úgy ezen körülmény a Szervező vagy Lebonyolító terhére nem értékelhető. Szervező e körben kizárja kártérítési, illetve egyéb felelősségét.

5.4. A Nyerőidőpontos ajándékokat a Lebonyolító futárszolgálattal (Sprinter Futárszolgálat Kft.), valamint a Heti nyereségeket postai úton (Magyar Posta Zrt.) juttatja el az adott nyertesnek a Játékos által az Értesítés visszaigazolásakor megadott magyarországi címre. A futárszolgálat és a posta a nyeremény kézbesítését kétszer kísérli meg, a játék végét követő 90 (kilencven) naptári napon belül. A nyertes Játékos köteles együttműködni annak érdekében, hogy a nyeremény átvételére a futárszolgálat és a posta érvényes Általános Szerződési Feltételeiben, Küldeményforgalmi Üzletszabályzatában foglaltak szerint sor kerüljön:

<https://www.sprinter.hu/wp-content/uploads/2021/02/SPRINTER-ASZF-20210301.pdf>
<https://www.posta.hu/ugyfelszolgalat/aszf>

Ha a Játékos jelen pontban írt együttműködési kötelezettségének nem tesz eleget és így a nyeremény átadása a nyertes részére megghiúsul, úgy ezen körülmény a Szervező vagy Lebonyolító terhére nem értékelhető. Amennyiben a nyeremény visszaérkezik a Lebonyolítóhoz (nem kereste, ismeretlen cím, elégtelen cím vagy egyéb megjelöléssel) a Szervező a nyeremény átvételére újabb lehetőséget nem tud biztosítani. Szervező e körben kizárja kártérítési, illetve egyéb felelősségét.

5.5. A nyeremények kézbesítése során a kiszállító futár a csomag átvételéért nem jogosult pénzt kérni. Amennyiben erre mégis sor kerül, Szervező felhívja a nyertes Játékos figyelmét, hogy a csomagot ne vegye át és jelentse ezt a picklidl@bangbang.hu e-mail címen, valamint a nyereményt a futárral vitesse be a területileg hozzá tartozó letéti központba. Ez esetben a nyereményt a futárszolgálat ismételt, díjmentesen kiszállítja a nyertes Játékos részére.

5.6. Amennyiben a nyeremény a kiszállítás során megsérül, Szervező felhívja a nyertes Játékos figyelmét, hogy a csomagot ne vegye át, hanem a futárral vetessen fel erről jegyzőkönyvet a helyszínen és a csomagot küldje vissza Lebonyolító részére az ügy kivizsgálása érdekében. A csomag átvételét követően vagy jegyzőkönyv hiányában Szervező és Lebonyolító a nyereményre vonatkozóan reklamációt nem fogad el.

5.7. A Szervező kizárja a Játékból azt a Pályázatot, amelyre nézve az azt beküldő Játékos részére a nyereményt azért nem lehet kézbesíteni vagy átadni, mert a Pályázatán feltüntetett személyes adatok nem valósak, hiányosak vagy tévesek, vagy a Pályázatot beküldő Játékos egyéb okból nem felel meg a jelen szabályzatban írt személyi feltételeknek. A Játékos téves adatszolgáltatásából eredően a Szervezőt és a Lebonyolítót semmilyen felelősség nem terheli.

6. ADÓZÁS

A Nyereményekhez tartozó esetleges SZJA és EHO fizetési kötelezettséget a Szervező viseli. Szervezőt a Nyeremények fentiek szerinti átadásán és adóvonzatuk kiegyenlítésén kívül további kötelezettség nem terheli, vele szemben Nyertesek semmilyen további igényt nem érvényesíthetnek; Szervező e tekintetben mindennemű felelősségét kizárja. A Nyeremények kézbesítésével járó futárköltséget a Szervező viseli.

7. INFORMÁCIÓ A JÁTÉKRÓL

7.1. A Játékról részletes információk a www.pickpirospond.hu weboldalon érhetők el.

7.2. A résztvevők kérdéseiket, illetve észrevételeiket elküldhetik a picklidl@bangbang.hu email címre, vagy felvehetik a kapcsolatot a +36-1-610-8952 információs vonalon (elérhető: hétköznap 9:00 és 17:30 között).

8. VEGYES RENDELKEZÉSEK

8.1. A Pályázatok hiányosságáért/hibájáért (pl. névelírás, címelírás, téves vagy nem valós adat feltüntetése stb.), a Nyeremények kézbesítésének elmaradásáért vagy késedelméért, ill. a kézbesítés során keletkezett károkért sem a Szervező, sem a Lebonyolító semmilyen felelősséget nem vállal.

8.2. A Szervező és a Lebonyolító a Nyeremények tekintetében minőségi felelősséget nem vállalnak, a nyertes ilyen igényét jogszabályi keretek között a nyemény gyártójával, illetve forgalmazójával szemben érvényesítheti. Amennyiben a nyertes a futárszolgálattal megküldött nyereményét a második átadás megkísérlésekor nem veszi át, azt a továbbiakban a Szervezőtől nem követelheti. Ez nem vonatkozik arra az esetre, amennyiben az átvételre azért nem kerül sor, mert a csomag sérülése folytán a Nyertes annak átvételét megtagadja.

8.3. Szervező, illetve Lebonyolító kizárja a felelősségét minden, a www.pickpirospont.hu Weboldalt, illetve az azt működtető szervert ért külső, ún. SQL támadások esetére. Tehát amennyiben a Weboldalt, illetve szervert ért támadás folytán a játékosok téves rendszerüzeneteket kapnak nyereményeiket, illetve a fődíjakat, a nyertes/nem nyertes státuszukat stb. illetően, úgy ezen esetekre a Szervező, illetve a Lebonyolító semminemű felelősséget nem vállal. Szervező, illetve Lebonyolító kizárja a felelősségét a weboldal rajta kívülálló okokból történő meghibásodásáért, amely időtartam alatt a honlap nem vagy korlátozottan használható, ugyanakkor haladéktalanul megtesz minden szükséges intézkedést annak érdekében, hogy a hiba okát mielőbb feltárja, illetve megszüntesse.

8.4. Szervező fenntartja magának a jogot arra, hogy amennyiben valamely játékos részéről bármilyen (számítógépes) manipulációt, tömegesen generált e-mail címek létrehozását, illetve a játék szellemével bármilyen módon összeférhetetlen vagy azt sértő magatartást tapasztal, vagy ennek megalapozott gyanúja felmerül, úgy a játékost azonnali hatállyal kizárja a játékból.

8.5. Ha a játékos adat- illetve kódfeltöltés vagy regisztráció közben bezárja a böngésző ablakot vagy, ha a kapcsolat (bármely okból) megszakad a kiszolgáló webhelyével, abban az esetben az adatok elvesztéséért a Szervező, illetve a Lebonyolító semmilyen felelősséget nem vállal.

8.6. A Játékhoz kapcsolódó adatbázis módosítása kizárólag a www.pickpirospont.hu domainről, illetve a webkiszolgálón keresztül lehetséges. Bármilyen külső, nem a website részeként elérhető eszközzel történő beavatkozás a játékosok regisztrációjába, blokkfeltöltésben stb. a játékos azonnali kizárását eredményezi.

8.7. A jelen Játékra és Játékszabályzatra irányadó jog kizárólag a magyar jog. Szervező fenntartja a jogot, hogy a Játékszabályzatot indokolt esetben bármikor megváltoztathassa a résztvevők megfelelő tájékoztatása mellett.

8.8. Jelen Játékszabályzat a Szervező Adatkezelési tájékoztatójával együttesen értelmezendő és alkalmazandó.

Budapest, 2021. augusztus 12.

PICK Szeged Zrt.
Szervező

**„Gyűjtsd a piros pontokat és játssz a PICK nyereményeket!”
NYEREMÉNYJÁTÉK
RÉSZVÉTELI- ÉS JÁTÉKSZABÁLYZAT**

**1.számú melléklet
A Játékban résztvevő Termékek listája:**

Termék megnevezése	EAN kód
PICK Sertés párizsi 400g	5998003127570
PICK Füst ízesítésű párizsi 400g	5998003138835
PICK Téliszalámi 380g	5998003102614
PICK Viaszos borjú májas 400g	5998003160157
PICK Viaszos majorannás májas 400g	5998003163615
PICK PICKOLINO virsli 140g	5998003157317
PICK PICKOLINO sajtos virsli 140g	5998003160225
PICK Téliszalámi körtálcás 70g	5998003124104
PICK Rákóczi szalámi csemege 400g	5998003111135
PICK Rákóczi szalámi paprikás 400g	5998003120786
PICK Rákóczi szalámi csemege 400g	5998003111135
PICK Rákóczi szalámi paprikás 400g	5998003120786
PICK Rákóczi szalámi csemege 80g	5998003162670
PICK Rákóczi szalámi paprikás 80g	5998003162687
PICK Viaszos kacsa májas 400g	5998003162656
PICKSTICK Snack csemege 60g	5998003149329
PICK Szalametti chilis szalámi 70g	5998003164025
PICK Szalametti fokhagymás szalámi 70g	5998003164001
PICK Sertés párizsi 100g	5998003110503
PICK Füst ízesítésű párizsi 100g	5998003138859